

## 唯晶科技 108 學年度實習生招募計畫說明

如果您符合以下條件，歡迎您加入唯晶實習：

- (1).設計、資訊相關科系，對遊戲有熱情
- (2).即將於一年內畢業在校生
- (3).每周最少四日，每日最少八小時可進公司實習

我們的實習內容有：

- (1).3D 遊戲美術實習生：30 人
- (2).2D 遊戲遊戲美術實習生：5 人
- (3).VR 遊戲程式設計實習生：5 人
- (4).遊戲測試助理：2 人

實習時間為：

暑期實習/學期實習/學年實習

- (1).108/7/1~108/8/31；
- (2).108/9/1~109/1/31；
- (3).109/2/1~109/6/30；

這些實習內容需求的能力是：

3D 遊戲美術實習生：

- (1).主要能力：3D 遊戲角色、場景、物件建模。
- (2).操作軟體：3DsMax、Maya、Zbrush。(熟悉其中一項)

2D 遊戲美術實習生：

- (1).擅長日韓系，或寫實風格人物 2D 美術設計。
- (2).操作軟體:熟悉 Adobe Photoshop、Illustrator、Paint Shop Pro。

VR 遊戲程式設計實習生：

- (1).熟悉 Unreal Engine 4 或 Unity 3D
- (2).曾使用過 Unreal blueprint 或對相關流程有概念
- (3).熟悉 Photoshop、Illustrator 尤佳。
- (4).會使用 3DsMax、Maya、Zbrush 其中一款軟體尤佳。

遊戲測試助理：

- (1).必需是家用主機、PC、手機遊戲的玩家，每個平台玩過 3 款以上的遊戲。
- (2).良好的口語、文字溝通與表達能力

### (3).MS Office 軟體使用能力

#### 面試方式：

- (1).提供自我介紹表，請發揮您與眾不同的創意，不要用制式履歷。
- (2).繳交作品集審核，請給我們公開於網路上的作品集，除遊戲專案檔外，少用需要下載檔案的作品。
- (3).請將資料寄至以下信箱，並註明您要應徵的職務：[adikers@winkingworks.com](mailto:adikers@winkingworks.com)
- (4).先投先審，額滿不另行公告。

#### 實習方式

- (1).每周至少四天可到公司，每日補貼車馬費，每月能力考核，通過考核發予學習獎金。
- (4).保險：團保
- (5).實習地點：台北市內湖區瑞湖街 158 號 1 樓 唯晶科技總部

#### 額外資訊：

本實習方案需與學校簽署校外實習合約書，請有興趣的同學盡快投遞履歷並向學校提出申請，確保實習合約簽署時間能配合的上各校的規定時間，以保障您的實習機會。